



## 1231 Faro - type haut

**CORPS:** en aluminium extrudé, de section cylindrique Ø 180.  
**DIFFUSEUR:** en polycarbonate opale, incassable et auto-extinguible V2, stabilisé aux rayons UV. **DOUILLE:** en polycarbonate blanc avec contacts en bronze phosphoreux (FLC) culot 2G11. En céramique avec contacts argentés. Culot E27.

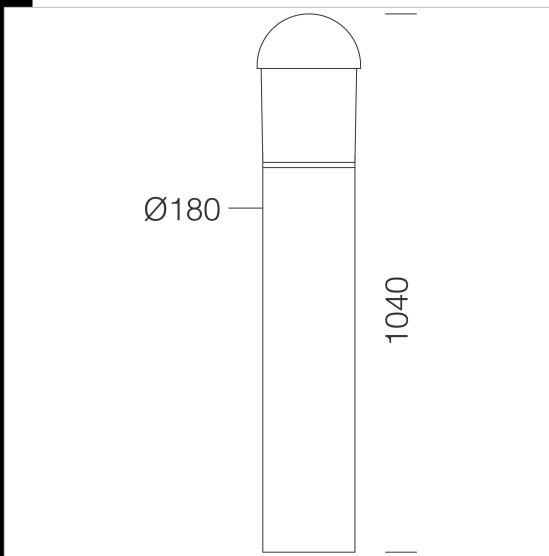
**PEINTURE:** cycle de peinture liquide standard, par immersion, se compose de plusieurs phases : une première phase de prétraitement superficiel du métal, une couche de peinture cataphorèse résistante à la corrosion et au brouillard salin, une couche finale de peinture liquide acrylique bi-composante stabilisée aux rayons UV.

**CABLAGE:** alimentation 230V/50Hz. Câble rigide de 0,50 mm<sup>2</sup> de section et gaine en PVC-HT résistant à 90°C selon les normes CEI 20-20 ou bien câble avec cosses à embouts en cuivre étamé à prise rapide, isolation au silicone et tresse en fibre de verre, de 1,0 mm<sup>2</sup>. Bornier 2P+T pour conducteurs de 4 mm<sup>2</sup> de section max.

**EQUIPEMENT:** avec base et des boulons d'ancrage pour enterrer. Muni de prise-fiche pour toute installation rapide et d'un clapet de recirculation de l'air.

**NORMES:** appareils conformes aux normes EN60598-1 CEI 34-21 en vigueur et présentant l'indice de protection IP65IK10 selon les normes EN 60529. Certificat de conformité européenne ENEC.

Optique anti-pollution lumineuse, idéale pour installation dans zone 3 (UNI10819).



Code	Cablage	Kg	Lumen-K-CRI	WTot	Fixation	Couleur
510103-00	S	5.53	MAX 75---	0 W	E27	GRAPHITE
510104-00	S	5.51	MAX 75---	0 W	E27	GREY9007

S CNRL CELL



IP65 EL Im



IK10 

### Télécharger

DXF 2D  
- 1231c.dxf

3DS  
- disano\_1231\_faro.3DS

3DM  
- disano\_1231\_faro.3dm

Montaggi  
- faro\_faro3\_faro4\_in.pdf  
- 1231.dxf

Le flux lumineux mentionné est le flux lumineux sortant du luminaire, avec une tolérance de ± 10 % par rapport à la valeur indiquée. Les W totaux expriment la puissance totale consommée par le système avec une tolérance maximale de 10 %