

### 3313 Pordoi - contre-flux

Nouveau projecteur pour tunnels et galeries, disponible avec des optiques symétriques et asymétriques à contre-flux.

La technique de l'éclairage à contre-flux consiste en la distribution asymétrique de la lumière dans le plan parallèle au sens de circulation.

Elle accentue ainsi la vision des obstacles en contraste négatif. La chaussée bénéficie d'un meilleur rendement lumineux, puisque les appareils projettent une grande partie de la lumière en direction des automobilistes.

Corps: en aluminium moulé sous pression.

Réflecteur: en aluminium

Diffuseur : verre trempé, épaisseur 4 mm, résistant aux chocs thermiques et mécaniques (tests UNI EN 1250-1/2001).

Alimentation: Câble flexible en silicone, avec raccord pointes en cuivre étamé. Bornier 2P, section maximale des conducteurs admise 2.5 mm<sup>2</sup>.

Peinture: en différentes phases. Par immersion par cataphorèse époxydique pour la résistance à la corrosion et aux brumes salines. Finition avec résine acrylique, écologique, couleur graphite, stabilisée aux rayons UV.

Équipement: la capot est verrouillée durant l'entretien, contre toute fermeture accidentelle. Ballast fixé sur une plaque amovible munie de connecteurs rapides pour le branchement de la ligne.

NORMES: appareils conformes aux normes EN60598-1 CEI 34-21 en vigueur et présentant l'indice de protection selon les normes EN60529.

Superficie d'exposition au vent: 900cm<sup>2</sup>.

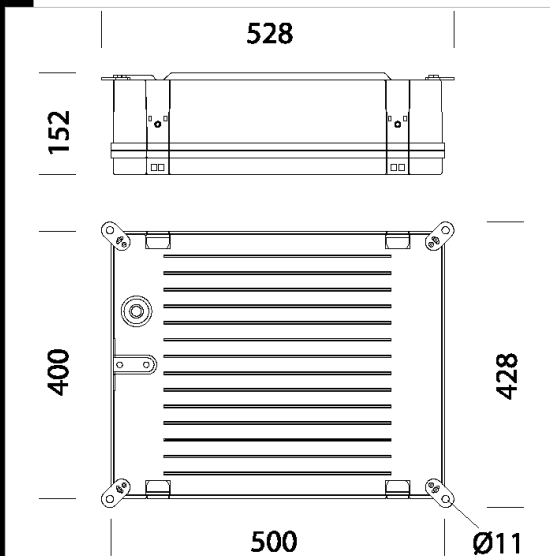
**Download**

DXF 2D  
- 3312-3313.dxf

3DS  
- disano\_3313\_pordoi.3ds

3DM  
- disano\_3313\_pordoi.3dm

Montaggi  
- pordoi 04-20.pdf



Code	Gear	Kg	Lumen-K-CRI	WTot	Base	Colour
328110-00	CNR	11,90	SAP-T 150---	157 W	E40	GRAFITE
328111-00	CNR	12,90	SAP-T 250---	277 W	E40	GRAFITE
328112-00	CNR	14,20	SAP-T 400---	435 W	E40	GRAFITE

The reported luminous flux is the flux emitted by the light source with a tolerance of ± 10% compared to the indicated value. The W tot column indicates the total wattage absorbed by the system without exceeding 10% of the indicated