

Energy 2000 avec boîtier

Famille d'appareils conçus pour offrir à la fois un haut rendement énergétique et une excellente qualité de lumière émise afin de répondre aux différents exigences de sécurité (IP23IK07 et double isolation) et d'entretien. Le design de l'appareil est extrêmement simple et fonctionnel.

Corps: en polycarbonate incassable et auto-extinguible V2, stabilisé aux rayons UV, antijaunissement.

Réflecteur: en polycarbonate, auto-extinguible V2, métallisé avec des poudres d'aluminium sous vide poussé avec un procédé de C.V.D. pour un meilleur contrôle et rendement de la lumière.

Douille: en polycarbonate avec contacts en bronze phosphoreux.

Câblage: alimentation 230V/50Hz. Câble rigide de 0,5 mm² de diamètre avec gaine en PVC-HT résistant à 90°C, conforme aux normes CEI 20-20. Bornier 2P pour conducteurs de 2,5 mm² de diamètre maximum.

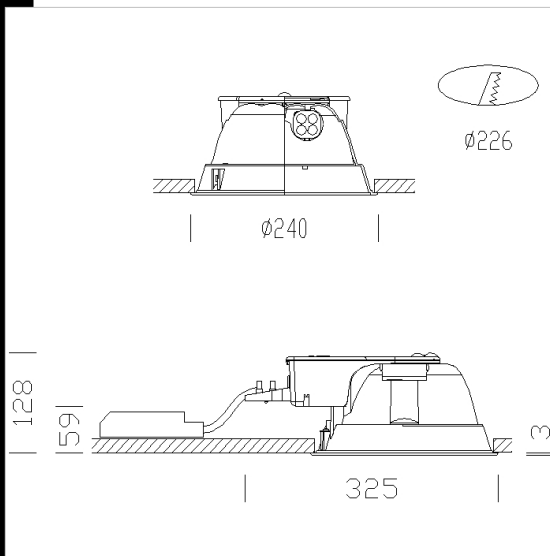
Equipement: accessoires électriques disposés latéralement par rapport au corps dans un boîtier en polycarbonate munis de fissures pour la dissipation thermique. Présence de ressorts en acier inox qui assurent une adhérence parfaite aux faux plafonds de 1 à 20 mm d'épaisseur.

Normes: produits conformes aux normes EN 60598-1 CEI 34-21. Indice de protection conforme aux normes EN 60529.

Télécharger

DXF 2D
- energy2000_cassetta.dxf

Montaggi
- 771703_energy2000.pdf



Code	Cablage	Kg	Lumen-K-CRI	WTot	Fixation	Couleur
22173172-08	CELL	0.80	FLC 2x18D/E-1200lm-3000K-Ra 1b	37 W	G24d-2	ALUMINIUM
22173174-08	CELL	0.80	FLC 2x26D/E-1800lm-4000K-Ra 1b	49 W	G24q-3	ALUMINIUM

Accessoires



- Grille métallisée Energy 2000



- Verre 91817



- Verre 91818



- Anneau prismatisé Energy



- Anneau prismatisé Energy 2000



- Ecran Energy 2000



- Grille opale Energy 2000



- Verre sable



- Verre Energy 2000

Le flux lumineux mentionné est le flux lumineux sortant du luminaire, avec une tolérance de $\pm 10\%$ par rapport à la valeur indiquée. Les W totaux expriment la puissance totale consommée par le système avec une tolérance maximale de 10 %